Futebol

Considere os seguintes requisitos para criar uma base de dados que contenha informações

sobre as diversas equipes de futebol participantes de um campeonato de futebol de praia.

Com relação às várias equipes que participam do campeonato deve-se saber o nome e

endereço dos técnicos, jogadores, patrocinadores e presidentes.

Quanto aos técnicos deve-se ter a informação de que equipes dirigiu e em que época e o

salário atual recebido, Os técnicos são os únicos a receberem salário.

Quanto aos jogadores deve-se armazenar a data em que começou a jogar em sua atual

equipe e o apelido eventualmente usado.

Com relação ao presidente deseja-se saber a profissão exercida e os telefones residencial e

profissional para que possa ser encontrado rapidamente em caso de necessidade.

Cada equipe é mantida por um ou mais patrocinadores. Eles são responsáveis pela compra e

manutenção dos equipamentos necessários às equipes como, por exemplo, camisetas,

shorts, bolas, etc., assim como o pagamento do salário dos técnicos. É importante manter

algumas informações sobre estas pessoas, tais como, nome, endereço e telefone.

Há ainda um outro tipo de patrocinador que, em troca de publicidade em tomo do campo de

futebol, fornece os meios necessários ao pagamento de juizes. Este segundo tipo de

patrocinador pode ser o patrocinador de uma das equipes ou qualquer outra pessoa.

A respeito de cada partida deseja-se armazenar a data de sua realização, a hora, o placar

final e o campo onde será realizada. Para cada campo é importante saber seu código e sua

localização.

Cada campo tem um calendário com as datas disponíveis para treinamento e jogos oficiais.

Uma vez consultados esses calendários são marcadas as datas de treinamento e das partidas

oficiais.